## 廣播電視學系課程簡介

#### 壹、教育目標

#### 一、教育目標

廣電系教育教學目標為:「培育具備人文素養、批判思維、創造力與國際觀基礎通識知能 之影音內容創作與管理政策人才。」本系致力於邀聘合格師資、充實硬體設施設備,努力落 實教學品質,推動學術研究與活動,使系務紮實發展,教學與研究積極向上提升,精心培養 廣播電視與新媒介之內容產製與政策管理人才。

#### 具體教學目標列述如下:

培育電子傳播媒介內容產製創意與創作「知行合一」之「企、製、編、導」專業人才。

培育電子傳播媒介內容製播經營與管理基礎人才。

培育電子傳播媒介發展、法規政策與社會影響之基礎研究人才。

培養上述人才之「團隊、服務、責任」之專業精神。

厚植上述人才之人文、社會科學與一般通識之學能基礎。

自 103 學年度起,本系負責「媒介創新與管理」和「影音企劃與製作」兩主修學程,課程內容規劃所依循的核心能力分別如下:

「媒介創新與管理」主修學程

- (一)理解新媒介科技挑戰與創新能力
- (二) 具備媒介管理與政策規劃專業知識與能力
- (三)具備媒介批判與決解問題的能力

「影音企劃與製作」主修學程

- (一)熟悉影視製作工具與軟體操作能力
- (二) 具備以影視符號說故事能力
- (三)具備影視賞析與創意能力

同時,透過傳播學院整合實驗中心的各實習單位、業界實習與畢業製作,增加學生的實 戰經驗,培養團隊、服務與責任的專業精神,以培育企劃、編劇、導演、製作、數位內容產 製、以及新媒介管理與政策之人才。

#### 二、未來發展方向

迎接數位匯流時代,愈來愈多的新影音平台與媒介裝置大量出現,例如:iPhone、iPad,或是 3D 立體影像與虛擬影像等。消費者的觀影情境和經驗改與過去大不相同,產製技術、媒介平台與產業模式也隨著網路科技的發展快速革新。因此,政大廣電系的目標,除了培養具人文素養、創意、批判思維能力的「企、編、導、製」內容創作人才外,也將加強對新科技的瞭解與技術運用,考量各種互動介面的設計,思考使用情境對影音內容消費的影響,以因應新媒介商業模式與管理政策等問題,為傳播事業注入新生命。

學生畢業後大多於傳播業界工作,包括:傳播公司、報社、廣播電台、電視台、公關公司、雜誌社、廣告公司、電影發行公司、網路公司、唱片公司等。另由於數位匯流趨勢,近 年來也有不少同學在電信業、電子書、手機、網路等新興媒體工作。

在工作內容方面,常見包括:影音製作(導演、編劇、製作人、成音師、攝影師、場記、 美術、企畫等專技人才)、新聞記者與主播、廣播與電視節目企劃、廣告、行銷與管理等。近 三年,約有過半數的畢業校友投入職場,其餘則繼續就讀國內外研究所深造,除了傳統的傳 播廣電領域外,也有不少同學選擇藝術、設計、行銷、政策與管理等研究所。

#### 貳、課程地圖

## 國立政治大學廣播電視學系(學士班)課程地圖(103級起適用)。

#### 校共同必修

#### 一二年級(傳院前段不分系)

#### 院必修≠

傳播概論 (1,R,30) ₽

傳播與社會 (1,RD/3) #

靜態影像設計 (1,R,3/3) ₽

基礎影音製作 (1,R,3/3) ₽

傳播敘事 (2,R,30) #

資訊蒐集與應用 (2.R.30) 4

#### 院遺修

能力模組

人文反思模組

主修基礎

整合模組

#### 一般通識、書院通識、服務課程及體育

人文學 (N,R,3-8) 自然科學 (N,R,3-8)

服務課程(2S.R.D)

社會科學 (N.R.3-8) 書院通識 (N.R.1-4)

體育 (4S,R,D)

#### 三四年級(專業主修)

#### 媒介創新與管理主修學程群修(3 選 2)

媒介創新與商業模式 (3,G,30)

電子媒介行銷 (3,G,30)

媒介經營管理 (4,G,3) +

連修

節目製作管理 (3,E,30)

文創影視產業生態研究 (3.E.3/0)

媒介生態 (3.E.30)

跨國影視產業比較 (3.E.30)

行動內容製作與評估 (3.E.30)

影視製片與發行 (3.E.30)

動漫畫市場與次文化 (3.E.30)

畢業専題 (4E,3/3)

圖像、影像與知識傳播 (4.E.30)

#### 影音企劃與製作主修學程必(群)修

影像製作 (3,R,3) → 影視寫作;廣播節目製作;表演學 (3,G,30) 媒體內容企劃 (3,G,0/3) →

責修

聲音藝術與錄音工程 (3,E,3) 和電影欣賞與評鑑 (3,E,30)

専題一音樂策展與文化產業 (3,E,30) 音響學 (3,E,30)

進階電視製作教育文化 (3,E,0/3)

特效與動畫原理 (3,E,0/3) 影視導演基礎 (3,E,0/3)

影視編導實務 (3,E,03)

電視節目主持與製作 (3,E,0/3)

APP 互動敘事與數位出版製作(3,E,0/3)進

階電視製作-紀錄片 (3,E,0/3) 4 當代亞洲電影研究 (4,E,3/0) 4

當代華語電影研究 (4,E,30)

編劇學 (4,E,0/3)

進階攝影専題 (4,E,0/3)

畢業専題 (4E,3/3)

畢業學分

升學

延伸

#### 研究所課程舉閱

傳播法規與倫理 想像、敘事與互動 電訊傳播政策與 管理 整合傳播 新媒介互動研究 兩岸傳播

#### 校內相關(學分)學程舉隅

文化傳播與現代社會學程 創意設計實務學分學程 外語傳播第二專長學程 創意學程 藝術產業經營

#### 附註:

4:建議修課年級 (N 為不限,4S 為四學期).

R:必應修(R必修,E選修,G群修)。

0/3:為上/下學期分數。

# **參、畢業門檻檢定及修業規定**

# 一、媒介創新與管理主修/專業

畢業學分	128 學分
通識課程	28 學分
服務學習課程	2 學期 (0 學分)
必修科目	
群修科目	媒介創新與商業模式(3學分)、電子媒介行銷(3學分)、媒介經營管理(3學分);3選2;共6學分
修課特殊規定	(一)「軍訓」和「體育」選修課不列入畢業總學分。 (二)修讀本主修者至少須修畢 24 學分,含群修 2 門共 6 學分,另其他 之 18 選修學分可於本主修內修習;或可至《影音企劃與製作主修》修習 至多承認 3 門課共 9 學分。
資格檢定	依學校畢業資格檢定

# 二、影音企劃與製作主修/專業

畢業學分	128 學分
通識課程	28 學分
服務學習課程	2 學期 (0 學分)
必修科目	影像製作(3學分);小計3學分
群修科目	影視寫作(3學分)、表演學(3學分)、媒體內容企劃(3學分)、廣播節目製作(3學分);4選1;小計3學分
修課特殊規定	(一)「軍訓」和「體育」選修課不列入畢業總學分。 (二)修讀本主修者至少須修畢24學分,含必/群修2門共6學分,另 其他之18選修學分可於本主修內修習;或可至《媒介創新與管理主修》 修習至多承認3門課共9學分。
資格檢定	依學校畢業資格檢定

# 肆、課程規劃

大三上學期			
科目代號	課程名稱	修別	學分
050017001	服務學習課程—社區與參與傳播 [	必修	0.0
050203001	服務學習課程一巡演車:大學生藝術巡迴服務老人計畫	必修	0.0
403052001	媒介生態(102級學生課)	群修	3.0
403874001	媒介生態(103級學生課)	選修	
403053001	見, 1名 制 14	v. 14	2.0
403053011	影像製作	必修	3.0
403054001	影視寫作	群修	3.0
403055001	媒介創新與商業模式	群修	3.0
403774001	文創影視產業生態研究	選修	3.0
403797001	聲音藝術與錄音工程	選修	2.0
403817001	電子媒介行銷	群修	3.0
403824001	專題一音樂策展與文化產業	選修	3.0
403872001	節目製作管理	選修	3.0
403883001	表演學	群修	3.0
403914001	電影欣賞與評鑑	選修	3.0
403943001	音響學	選修	3.0

大三下學期					
	媒體內容企劃	群修	3.0		
	APP 互動敘事與數位出版製作	選修	3.0		
	跨國影視產業比較	選修	3.0		
	動漫畫市場與次文化	選修	3.0		
403045001	影像製作	必修	3.0		
403772001	廣播節目製作	群修	3.0		
403779001	影視製片與發行	選修	1.5		
403784001	進階電視製作紀錄	選修	3.0		
403791001	行動內容製作與評估	選修	3.0		
403794001	影視編導實務	選修	3.0		
403797001	聲音藝術與錄音工程	選修	2.0		
403799001	電視節目主持與製作	選修	3.0		
403887001	進階電視製作—教育文化	選修	3.0		
大四上學期		,			
403049001					
403049011	畢業製作(106 更名<畢業專題>改選修)	必修	3.0		
403049021					
403767001	圖像、影像與創新傳播	選修	3.0		

403775001	當代華語電影研究	選修	3.0
403852001	媒介經營管理	群修	3.0
403878001	專業實習	選修	1.0
大四下學期			
	進階攝影專題	選修	3.0
050184001	服務學習課程一兩岸學生影展企劃與執行	必修	0.0
403049002			
403049012	畢業製作(106 更名<畢業專題>改選修)	必修	3.0
403049022			
403770001	編劇學	選修	3.0

註:實際上課時間以教務處公告為準

# 伍、課程總覽

050017001	服務學習課程—社區與參與傳播 I 必修 上學期 0.0 廣電系				
課程目標 Course Objectives	本課程在上學期十八小時的規劃中,分為「物」的關懷、「環境」的關懷、及「助人」技巧經驗見習三面向: (一)「環境」的關懷認識與協助網路空間內容紀錄與通報等; (二)「物」的關懷是協助各項服務活動前的準備工作; (三)「助人」技巧經驗見習則透過社區服務行動。				
課程大綱 Course Description	媒體倫理經驗觀摩 「媒體報導」的關懷見習 「助人」技巧經驗見習——青少兒志工篇 學期間社區服務 「助人」行動 學期心得分享與問題討論				
預估每周課外學習時間 6-10 小時					

050203001	服務學習課程-巡演車:大學生藝術巡迴服務老人計畫	必修	上學期	0.0	廣電系
課程目標 Course Objectives	本服務課由具有專長的大學生通過表演藝術,向安養院老年族群傳送愛與關懷的行動。參與課程的學員在以表演專業服務過程中,省察安養制度及機構, 培養同理孤老之情懷,成長為珍惜福份和積極助人的正向人格。				
課程大綱 Course Description	公益巡演前製與演出工作規劃 四月 教師及核心幹部會議、製作通 目設計、討論贈禮、召集組員、聯絡		·	-位、討論	表演內容、節
預估每周課外學習時間 2-3 小時					

403052001	媒介生態	群修	上學期	3.0	廣電三		
403874001	W/1 1/2	選修	上學期	3.0	廣電三		
課程目標	本課程將透過個案分析和互動言	寸論,認	識國內外	媒介發展	趨勢與媒體生		
Course	態。課程內容涵蓋廣電媒介、電訊與	與網路生	態內部結	構與外在	環境關係,從		
Objectives	個別媒體發展觀察整體媒介生態,	掌握媒介	關係及變	遷。			
課程大綱	(一)全球媒介發展趨勢 、電視新	聞的過;	去、現在與	7未來			
Course	(二)紙媒轉型與即時新聞發展						
Description	(三)公共傳媒生態——英國 BBC	的台網輔	專換				
	(四)公共傳媒生態——美國 WNE	T · WE	ΓA、WGE	H 挑戰			
	(五)從 Netflix 看 OTT TV 發展						
	(六)三大國際通訊社新媒體策略-	——AP \	Reuters >	AFP			
	(七)國際傳播——半島電視發展身	與社群應	用				
	(八)國際傳播——央視美洲台和新	斯華社北	美總分社				
	(九)媒介創新——Google 和 You]	Tube					
	(十)國會頻道生態與發展——美	、英、法	、台灣				
	(十一)族群媒介——客家、原住民、新住民						
	(十二)公民新聞——從立法院開放公民記者採訪看媒介趨勢						
	(十三)從台灣歷年奧運轉播看電話	(十三)從台灣歷年奧運轉播看電訊傳播發展					
	(十四) 數位廣告與媒介生態						

預估每周課外學習時間 \_\_2-3\_\_ 小時

403053001	影像製作	必修	上學期	3.0	廣電系
課程目標 Course Objectives	(一)銜接大一影像製作基礎,以 學與流程。 (二)實作訓練學生具備企劃案、 (三)帶領學生認識產業結構、重要	P級單機 要節目型	製作能力 態與製作:	並引導創達 流程。	
課程大綱 Course Description	(四)在團隊合作中訓練學生協調 (一)介紹數位影音產業結構與趨勢 要領。 (二)介紹高畫質錄影製作,加強短	势,節目	分工與製	作流程,	
	(三)以單機資訊短片與劇情短片作成作業。 (四)課程進行中並安排校外電視的 (四)課程進行中並安排校外電視的				
者進行經驗分享。 預估每周課外學習時間 <u>4.5</u> 小時(課前預習 1 小時,課後作業與創作 3.5 小時)					

403054001	影視寫作	群修	上學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	(一)教導學生研討多種影視類型 改方法。 (二)本課程承續上學期的基礎創 程理論方面為學生增強影視編劇理 分場大綱與劇本中的三場戲。	意寫作課	<b>以為一套影</b>	視編劇教	學系統,本課
課程大綱 Course Description	<ul><li>(一)教導學生研究不同類型電影</li><li>(二)教導學生如何凸顯素材類型以進行劇本修改。</li><li>(三)經由實作過程,探討如何遵</li></ul>	的強項來	強調角色	塑造、影	像化與對白,

預估每周課外學習時間 \_\_2-4\_\_ 小時

403055001	媒介創新與商業模式	群修	上學期	3.0	廣電三
課程目標	(一)了解創新與商業模式的基本3	理論			
Course	(二)從日常生活與動手作業反思3	理論與概	念		
Objectives	ectives (三)能應用理論架構,分析新媒介的創新與商業模式個案				
課程大綱	(一)創新理論與環境,創新者特質	質、組織	文化與實	踐障礙	
Course	(二)商業模式概念與分析架構,」	以及設計	流程與策	略	
Description	(三)從情境、生活脈絡與習慣等?	質性方法	理解使用	者	
	(四)透過大數據等量化分使用者	行為			
	(五)使用者社群與廠商共同平台的	的共創機	制		
	(六)資源聯盟的成本結構,廣告	、定價與	接利模式	評估個第	<del>S</del>
預估每周課外學習時間 3 小時					

403774001	文創影視產業生態研究	選修	上學期	3.0	廣電三
課程目標 Course objectives	認識目前台灣影視產業(鏈)生態結構,以及新科技對影視產業的影響。				
課程大綱 Course Description	甚麼是文創產業(依據文化創意產業智慧財產之形成及運用,具有創造素養,使國民生活環境提升之產業甚麼是媒體生態:一門跨領域的研質,藉此研究,可解釋不同的媒體	財富與就。究,旨在	之業機會之 上探索媒體	潛力,並與人類互	促進全民美學 動中的文化特
預估每周課外學習時間 2-3 小時					

403797001	聲音藝術與錄音工程	選修	上學期	2.0	廣電三	
課程目標 Course Objectives	使學習者能知道影音製作中,聲音的角色,並從而建立製作流程的觀念					
課程大綱 Course Description	Course Design)、與音樂(Music)作為支架,透過錄音(Recording)、剪輯(Editing)、與音樂(Mixing)的實際操作,撐起影音媒體的聽覺表現,將成果與商業製作相					
預估每周課外學習時間6 小時						

403817001	電子媒介行銷	群修	上學期	3.0	廣電三
課程目標 Course	本課程從電子媒介行銷之八面向, 用及實務操作。 分別為:市場面、行銷面、產品面	、觀眾面	、整合面	、執行面	<b>「</b> 、效益面、趨
Objectives	勢面。並以實務經典案例的討論, 市場接軌發展。	敖贺烈侑	,培養産		、才,期與産業
課程大綱	<ul><li>(一)電子媒介市場資源運用及現</li><li>(二)影視內容之行銷系統介紹</li></ul>	況			
Course	(三) 媒介行銷之執行流程				
Description	(四)影視內容之媒體行銷成功因 (五)媒介行銷之金鐘獎分析 (六)影視內容之國際趨勢研究分 (七)文創產業之媒介行銷 (八)媒介行銷之粉絲經濟 (九) 媒介行銷之創新與應用 (十) 媒介行銷之全媒體服務生態 (十一) 媒介話題行銷之實例 (十二) 媒介行銷之數位匯流	析			

預估每周課外學習時間 2-3 小時

403824001	專題-音樂策展與文化產業	選修	上學期	3.0	廣電三
细织日栖	在這門課程中,我們將一起探討音樂	<b>終展演策</b>	劃人的角	色,以及	及節慶的價值與
課程目標	文化永續。同時,也在多個課堂討論	角與作業	設計中,	觀察台灣	彎與其他國家在
Course	音樂文化政策上的異同,並檢視多個	國際音	樂節案例	,作深入	分析與討論。
Objectives	這門課也會遊走在校內外不同的空	5.間裏,	包括不同	樂種的音	音樂節與展演空
	間。修課同學在期末以小組為單位,	完成一	個音樂展	演計劃的	勺提案。這個提
	案將邀請校內外多位老師進行評審及	、講評。			
细化上烟	(一)我是策展人,你也是策展人?	(=)	音樂節與	節慶傳	統
課程大綱	(三)音樂節現場初探	(四)	文化、文	化產業	、文化創意產業
Course	(五)音樂展演與空間	(六)	音樂節的	]價值與	永續
Description	(七)展演空間參訪 (八)	這本企	劃書寫給	誰?補助	5、贊助與競標
預估每周課外學習時間4 小時					

403872001	節目製作管理	選修	上學期	3.0	廣電三	
課程目標	本課程擬就學習者過去所接觸之媒 產製、行銷相關課程內容;另涉入					
Course	討節目製作管理應具有的思維。課	程目標,	在使學習	者於修習	本課程後,能	
Objectives	對整體節目製播環境與產製管理,	有更深一	層的認知	0		
課程大綱	<ul><li>(一)經營管理的意涵與媒介生態</li><li>(二)傳播媒介組織的運作</li></ul>					
Course	(三)節目內容產製與流程及產製	與策劃人	力管理			
Description	(四)主題討論/專案研析					
	(五) 閱聽人與受眾分析					
	(六)媒體研發與資訊管理/前段複	習				
	(七)節目製作預算管理					
	(八)節目行銷管理					
	(九)專題演講廣電媒介與廣告管理					
	(十)廣告製播管理					

預估每周課外學習時間 \_\_2-3\_\_ 小時

課程目標       (一)活著。我們有調整和覺察學習的能力和需要,課表可以因此調整。         Course Objectives       (二)課堂每週筆記與看戲報告共三篇(所見、所思、所感)         課程大綱 Course Description       (一)劇場架構與進劇場行程說明         (二) Helmi workshop Mr.hit       (三)啞劇練習說明         (四)信任遊戲       (五)啞劇練習         (六)讀本、排練與試走戲劇	403883001	表演學	群修	上學期	3.0	廣電三	
(二) Helmi workshop Mr.hit  (三) 啞劇練習説明  (四) 信任遊戲  (五) 啞劇練習	Course	(二)課堂每週筆記與看戲報告共三篇(所見、所思、所感)					
	Course	<ul><li>(二) Helmi workshop Mr.hit</li><li>(三) 啞劇練習說明</li><li>(四) 信任遊戲</li><li>(五) 啞劇練習</li></ul>					

403914001	電影欣賞與評鑑	選修	上學期	3.0	廣電三
課程目標 Course objectives	本課程之目標在總合視覺傳播與 本之閱讀與分析。望同學能透過本意 的構成,理解影視文本創作之技藝知 底層結構與上層結構、文本分析與言 讀影視文本的意義,並從而推演至對	果程的文 '識,並遠 吾境分析	本分析, 透過影視之 、歷時研	複習敘事 _內部理論 究與共時	、影像、聲音 3與外部理論、 研究,完整解
	歷史、性別、國族、政治之理解。				
課程大綱	(一) 敘事與傳播的形成 (二) 敘事的鞏固與變奏				
Course Description	(三)視覺基本 (四)影像與政治:家國想像與集體 (五)神話結構:出發與歸程 (六)欲望:缺、欲望小客體 (七)巫矩陣:惡意與善意的缺席 (八)真實:觀看與認識論的本質	豊主義			

預估每周課外學習時間 4 小時

4033779001	音響學	選修	上學期	3.0	廣電三		
課程目標	透過學理教授及實作協助對專 (一)了解聲音原理及其應用						
Course	階錄音技巧,提升音訊媒體製	と作能力;(三	) 認識專業-	音響系統	,並能善加運		
objectives	用;(四)認識音訊媒體的演	進及培養數位	音訊媒體運	用的能力			
課程大綱	(一)音響學概論、聲音媒體 (二)聲音原理、聽覺系統	豐發展與演進					
Course	(三) 聲音的空間效應						
Description	(四)成音系統、麥克風原理	里與運用					
-	(五) 數位錄音原理與數位錄	录音媒體、混合	<b>音機原理與</b> 運	月			
	(六)人聲錄音(談話、歌唱)、	·器樂錄音(管	弦樂樂、擊樂	<b>《</b> 管絃樂	(一)		
	戲曲等)						
	(七)剪輯與混音						
	(八)高傳真與多聲道音響系統						
	(九)音訊科技發展趨勢						
預估每周課外學	學習時間 _ 3 小時						

	媒體內容企劃	群修	下學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	構思與撰寫影視節目企畫案的素養 製以及國內外各節目類型與內容的 目的創造力,並且學習提案、實務	理解,啟	發同學具		
課程大綱	(一)學習各類電視節產製流程與 關係。	製播結構	,以了解	節目與產	業結構的因果
Course Description	(二)熟悉各種不同節目的類型( 式、目的及創意的關係。 (三)以節目實務工作之探討分析 (四)介紹企畫案的格式,了解從 (五)企畫案撰寫與討論,使學生 (六)將從戲劇、音樂綜藝、兒童 討。	,熟悉構 構想到實 從實作中	素思的程序 ■ ・ ・ ・ 惑 ・ 惑 き 悪 間 き 悪 間 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	與步驟。 性與各分 技巧與資	項的功能。 源分配。

預估每周課外學習時間 \_\_2-3\_\_ 小時

預估每周課外學習時間 \_ 3 \_ 小時

	APP 互動敘事與數位出版製作	選修	下學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	本課程著重於與 APP 市場、傳播報各種靜態、動態內容進行設計與製基礎,使用輔助工具以避開程式設以數位出版設計工具作為規劃的基	作;但有 計部分,	「鑑於傳播 重心是在	學院學生	缺乏程式設計
課程大綱 Course Description	(一) APP 載具與市場的現況、技 (二) APP 的類別與特色。 (三) 數位出版開發軟體的認識與 (四) 電子書 APP 的規劃與製作。 (五) 互動式電子繪本的規劃與製 (六) WEB-APP 工具介紹與應用	互動工具作。			

	跨國影視產業比較	選修	下學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	(一)了解國際影視產業環境,與 (二)熟悉跨國影視產業文獻與資源 (三)比較不同國家的影視產業市場	料搜集及	分析方法		
課程大綱 Course Description	(一)如何搜集跨國影視資料與個領 (二)影視產業經濟特性、研究方為 (三)跨國媒體集團形成與壟斷問題 (四)新科技、跨國媒體競爭與國際 (五)分組報告與檢討美國、中國 業結構與政策 (六)從比較跨國影視產業,建議。	去與 家 與 與 角 國 。	日本、英		國家之影視產
預估每周課外學習時間 3 小時					

	動漫畫市場與次文化	選修	下學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	動漫畫在新媒體與娛樂產業扮演主活 是跨足這些產業的重要基礎,也是 待瑰寶」的眼光重新審視動漫畫: 考與說故事特性、源自於動漫遊戲的	了解相關 驚人市場	次文化重  産值、跨	要步驟。 領域發展	本課程以「看
課程大綱 Course Description	(一)動漫畫遊戲市場的現狀與問題 (二)御宅(Otaku)學概念與動漫次 (三)大師級動漫畫案例探討:鋼器 (四)校園青春劇與少女文藝作品 (五)新近崛起的潛力作品與特殊的 海賊王等。	文化介紹 單、福音 深討。	·戰士、攻		

預估每周課外學習時間 \_\_3\_\_ 小時

403772001	廣播節目製作	群修	下學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	<ul><li>(一)認識廣播與多元媒體生態</li><li>(二)廣播人養成</li><li>(三)廣播節目企劃創意發想與執行</li><li>(四)廣播節目製作實務演練(聲音)</li></ul>		用/錄音	技巧/節	目錄音)
課程大綱 Course Description	(一)廣播人的養成 (二)廣播廣告製作 (三)廣播節目類型 (四)從創意出發一廣播節目企劃等 (五)主持技巧大公開 (五)廣播與音樂的親密關係 (七)廣播聖告 (八)廣播電台參訪 (九)廣播電台參訪 (九)廣播 VS 新科技	書撰寫			

預估每周課外學習時間 \_\_2-3\_ 小時

預估每周課外學習時間 \_\_4\_ 小時

403779001	影視製片與發行	選修	下學期	3. 0	廣電三
課程目標 Course objectives	本課程主要以台灣、中國大陸及香港 究主體,希望透過資訊研判、專題 作,讓學生深入理解華語地區影視, 理解台灣影視產業在全球化的發展 邊緣化危機。	演講及 產業的發	市場觀察	等理論與 結構及市	實務的合併操 場特色,藉以
課程大綱 Course Description	透過資訊研判、專題演講及市場觀影產業獲得既具理論基礎,又具市:				得以對華語電

備註: 本課程由二位老師合授,此為李亞梅老師上課,共9堂課上課

403884001	進階電視製作-紀錄	選修	下學期	3.0	廣電三
課程目標	一學期完成紀錄短片。				
Course Objectives					
課程大綱	(一)為什麼要拍紀錄片/紀錄片的 (二)紀錄片的田野調查與預訪	題材與元	素		
Course	(三) 紀錄片的敘事及形式風格				
Description	(四)企劃案撰寫(內容大綱、預算	草、進度	)		
	(五)人物紀錄片(人物訪問)				
	(六)紀錄片導演在現場				
	(七)紀錄片的攝影及錄音				
	(八)剪接及後製作業				
	(九)紀錄片的拍攝倫理				

預估每周課外學習時間 \_\_3\_\_ 小時

403791001	行動內容製作與評估	選修	下學期	3.0	廣電三	
課程目標	本課程讓學生認識製作行動設係 動傳播內容形式與科技,並從實作與			. = •		
Course	管理作準備。此課程使對依科技形式	<b>气製作內</b>	容有興趣	的同學,	從訊息處理過	
Objectives	程、人機介面、組織需要、消費者需	宫要等面	向討論實	驗。鼓勵	同學創作行動	
	內容與新消費方式與行銷/社會行銷相	莫式。行	有餘力,	也將結合	理論與實作應	
	用行動科技來達到傳播的目的,讓學	生不管。	是在人際海	<b>構通</b> ,社群	<b>详建立,工作,</b>	
	遊戲,學習等,成為更有效率、具人	文思考	的使用者员	與製作者。	0	
課程大綱	(一)基本行動與網路科技 (二)為小螢幕設計內容					
Course	(三) 娛樂價值					
Description	(四)社會情境					
1	(五)使用者					
	(六)專案管理					
	(七)社會行銷					
預估每周課外	學習時間 _ 3 _ 小時	預估每周課外學習時間 3 小時				

403794001	影視編導實務	選修	下學期	3.0	廣電三	
課程目標	教學目標:十八週內從編寫劇本、影片前置到完成一部劇情短片。					
Course						
Objectives						
課程大綱	(一)影片題材討論 (二)編劇討論					
Course	(三)確定劇本並進行拍攝討論					
Description	(四)拍攝細節討論					
	(五)前置籌備作業					
	(六)影片拍攝					
	(七)剪接剪接及後製					
	(八)影片粗剪					
	(九)影片定剪					

預估每周課外學習時間 \_\_6\_\_ 時

403799001	電視節目主持與製作	選修	下學期	3.0	廣電三
課程目標	本課程兼具理論與實務教學,除引導現況/發展趨勢、電視節目規劃/策略				
Course	巧外,為培養學生發展數位時代創	意製作以	適應新興	媒體平台	, 特別加強培
Objectives	養個人「專長特質」表現之「基礎巧	<b>为」</b> ,包括	注持、上	線實務能	力、塑造個人
	風格等,精進電子媒介呈現與表現質	貴力。			
課程大綱	本課程針對電視旁白/配音、聲音表	情、現場	易主持、智	電視主持/	生播等能力要
<b></b>	件以及節目創意企畫製作等,採取該	果堂講授	、實作訓	練、示範	解析、參訪教
Course	學、專題演講、引進媒體產業及業的	<b>沛資源</b> ,	並透過定	期評鑑等	多元方式,深
Description	度輔導學生產製成果,創意主持製技	番不同類	型節目包	括:新聞	節目、談話節
	目、座談型節目、行腳類節目、專局	題報導節	目、綜合	類型節目	等現階段主流
	節目類型,以延伸產學合作交流。				
預估每周課外學習時間 2-3 小時					

403887001	進階電視製作一教育文化	選修	下學期	3.0	廣電系	
課程目標 Corsue	本科目之教學目標為協助學習者 (一)認識教育文化節目特性與價值,了解各國教育文化節目製作趨勢 (二)學習各類教育文化節目企劃、劇本編寫以及製作方法					
Objectives	(三)根據專業團隊分工方式與製作 (四)培養影棚多機製作能力	作流程,	完成節目創	作		
課程大綱 Course Description	(一)教育文化節目類型與製作流和 (二)教育文化節目設計與企畫 (三)影棚節目製作流程與專業分 (四)控制室系統原理與運用 (五)導播分鏡與製作團隊指揮 (六)教育節目企劃、製作、發表 (七)文化節目企劃、製作、發表 (八))教育文化品質評鑑					

預估每周課外學習時間 \_\_3\_\_ 小時

403049001	畢業製作	必修	全學年	3.0	廣電四
課程目標	(一)以一年為期指導學生以原創自 意見,表現個人創作技藝或策展規劃				•
Course	證所學。				
Objectives	(二)學生在指導下以實務工作與創	割作執行	來實踐自我	,完成	作品並且公開
	展演。				
課程大綱	(一)前導階段:於暑假期間與創作:	组及策展	組同學討論	作品初	步構想。
环任八洲	(二)第一階段:開學後,複習必要之	創作知語	战與技術,以	以集體課	程進行。
Course	(三)第二階段:依作品類型與策展	設計分組	1進行"工作	坊"與內	涵反覆討論,
Description	對於進度與執行品質加以監督與指導	争。			
1	(四)第三階段:下學期對於不同的	創作,引	介業界師資	逐步提	供技術實踐之
	協助,完成作品。				
	(五) 第四階段:執行策展規劃,舉第	辨對外展	演與海外交	流,從	行政、財務、
	媒宣、展場規畫、海外交流到團隊幸	执行各面	向,完成組	L織協調	、募款、行銷
	推廣與跨國移動能力的培養。				

403767001	圖像、影像與創新傳播	選修	上學期	3.0	廣電四	
課程目標 Course Objectives	本課程探討知識性 (non-fiction) 內容 (一)重視圖像、影像的實驗精神; (二)拓展對影像敘事的想像; (三)促進自主學習的能力。		表現概念,	開課主	要目標有三:	
課程大綱 Course Description	動畫 (animated infographic);分為三個主題進行:靜態圖像、影片,及動畫。					
預估每周課外	預估每周課外學習時間					

403775001	當代華語電影研究	選修	上學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	(一)本課程以華語電影為研究核,電影產製情況。 (二)透過每週放映影片,以及學者以求徹底解析影片例證,以及該部資內產業等議題。	事家的	專題演講,	再配合相	關閱讀材料,
課程大綱 Course Description	<ul><li>(一)華語電影歷史演變與現況</li><li>(二)台灣電影產業與影片例證分</li><li>(三)中國電影產業與影片例證分</li><li>(四)香港電影產業與影片例證分</li><li>(五)海外電影產業與例證分析</li></ul>	圻			
預估每周課外學	學習時間 _ 5 _ 小時				

403852001	媒介經營管理	選修	上學期	3. 0	廣電四	
課程目標 Course Objectives	本課程旨在講授當代大眾傳播電子媒 使學習者能更從實務的觀點,更宏觀 源策略管理、定位、人力資源、節目 有效營建之主要議題,能有正確深入之 建構對媒介組織經營運作之整體認識 服務媒介事業之熱忱得以充分發揮。	的角度及 策略管理 記知。	系統的觀念 1、生產管理 使學習者能	<ul><li>、策略</li><li>建、及行</li><li>在節目</li></ul>	管理、人力資 銷與促銷等, 1作之專長外,	
課程大綱 Course Description	本課程講授的內容重點包括:管理與 領導理論與實務,決策制定與執行, 管理、媒介組織結構與分工、節目策略 議題。並為考慮學習者畢業後就業謀 職相關學理與實務內容,並整合口語作	媒介經理 路與生產 職之需求	人的角色及 管理、及行 ,在人力資	及功能、 <b></b>	人力資源策略 與促銷作為等	
預估每周課夕	預估每周課外學習時間 3 小時					

403878001	專業實習	選修	上學期	0.0	廣電系
課程目標	選修「專業實習」課程,對一位在校學校課堂裡,所學到的知識,運用到實				
Course	生將可學習到許多現實社會中工作的紹	經驗,可	幫助學生走	き向未來	的就業市場,
Objectives	開展個人生涯;此外,對於那些尚未	確定將來	的目標或就	<b>光業方向</b>	的學生,經由
	實習的過程,也可透過實習所得的實	貴經驗和	方法來探知	未來的	個人性向。
细知上烟	分為七階段實施:				
課程大綱	第一階段-每學年第二學期開始,受到	理學生實	習與志願登	<b>、記;</b>	
Course	第二階段-於實習登記完成後,開始時	聯繫廣電	相關媒體,	接洽實	習名額;
Description	第三階段為分發實習單位暨填寫、寄	簽實習學	生基本資料	十、實習	計畫表;
	第四階段為實習行前會議;				
	第五階段為實習開始之追蹤輔導與問題	題諮商;			
	第六階段為實習結束後繳交實習工作	日誌與實	習心得;		
	第七階段為召開校外實習與生涯規劃」	座談會。			
預估每周課外	卜學習時間○ 小時				

	進階攝影專題	選修	下學期	3.0	廣電四
課程目標 Course Objectives	此課程的主題是靜態攝影,希望學生攝影進一步的思索,進而完作對攝影				中,發展出對
課程大綱 Course Description	<ul><li>(一)攝影的定義</li><li>(二)攝影文化理論</li><li>(三)攝影的歷史發展</li><li>(四)靜態影像的各種實踐形式</li><li>(五)攝影創作實務及作業研討</li></ul>				
預估每周課外學習時間○ 小時					

050184001	服務學習課程-兩岸學生影展企劃 與執行	必修	下學期	0.0	廣電系
課程目標 Course Objectives	在老師與策展組學長姐帶領下,參與: 待等策展與行銷工作	<b>畢展各項</b>	[籌備,體縣	<b>☆影展宣</b>	傳、執行與接
課程大綱 Course Description	參與並協助: (一)影展策畫 (二)影展分工 (三)影展宣傳活動 (四)影展佈置硬體安裝及 (五)參訪團與來賓接待				
預估每周課夕	卜學習時間○ 小時				

403770001	編劇學	選修	下學期	3.0	廣電三
課程目標 Course Objectives	<ul><li>(一)這堂課包括講述與實作兩部。</li><li>穿整個學期十八週。</li><li>(二)因為是實作課程,無法開放。</li><li>(三)期望同學在學期結束時,能夠</li></ul>	旁聽。			
課程大綱 Course Description	電影劇本的基本元素總論、電影劇思 影劇本結構與衝突的探討、電影劇			<b>影劇本的</b>	人物探討、電

預估每周課外學習時間 \_\_○ 小時

# 陸、學生修業規劃及課程檢核表

大學部 (表格內容可自行增減)

姓名:	學號:		
大一上學期			
課程名稱	上課時間	類別	學分數

類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			28-	-32			96	(通識 32	2)
							100	) (通識 2	8)
至本學期									
累計修畢									

## 大一下學期

課程名稱						上課時月	目	類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			20	-32			96	(通識 32	2)
		T	20	-32	ı	ı	100	) (通識 2	8)
至本學期									
累計修畢									

## 大二上學期

課程名稱						上課時間	目	類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			28	-32			96	(通識 32	2)
			20.	-32			100	) (通識 2	8)
至本學期									
累計修畢									

## 大二下學期

課程名稱						上課時月	目	類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			20	-32			96	(通識 32	2)
		T	20	-32	ı	ı	100	) (通識 2	8)
至本學期									
累計修畢									

## 大三上學期

課程名稱						上課時間	耳	類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			20	22			96	(通識 32	2)
			20	-32	I	100	) (通識2	8)	
至本學期									
累計修畢									

## 大三下學期

課程名稱						上課時間	閆	類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			28	-32			96	(通識 32	2)
		<u> </u>	20	-32	<b>.</b>	100	) (通識 2	8)	
至本學期 累計修畢									
杀可 <u>修</u> 干									

## 大四上學期

課程名稱	課程名稱							類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			20	22			96	(通識 32	2)
			20	-32		100	) (通識 2	8)	
至本學期									
累計修畢									

## 大四下學期

課程名稱						上課時月	目	類別	學分數
類別	中文通	外文通	人文通	社會通	自然通	書院通	院必修	主修	選修
	4-6	4-6	3-8	3-8	4-8	0-4	18	24	54-58
畢業至少 應修學分			20	-32			96	(通識 32	2)
		T	20	-32	ı	ı	100	) (通識 2	8)
至本學期									
累計修畢									